



A la atención del departamento de Marketing y Comunicación:

Me dirijo a ustedes con la intención de dejarles mi contacto y experiencia, para que en caso de que lo estimen oportuno, puedan contar conmigo para completar sus equipos de producción, formación y/o gestión .

Puedo aportar un valor a su empresa con las herramientas de las que dispongo, añadiendo una amplia experiencia en todas las fases de la producción audiovisual:

Preproducción, tanto en diseño como en planificación de rodajes, concepts y story board.

Producción, gestión de personal y recursos, integración de work flows de animación y edición de vídeo.

Postproducción, 3D Maya y composición e integración de Vfx con Nuke y After Fx.

Integrando además una constante voluntad de aprendizaje.

A continuación paso a detallarles el contenido de mi experiencia. Espero que sea de su interés.

Reciban un cordial saludo.



DATOS PERSONALES



VIDAL PUEYO MARTÍN

Contacto

916.229.487

690.131.899

info@vidalpueyo.com

<http://www.vidalpueyo.com>

<https://vimeo.com/100788997>

C/ Müller, 1. 3º B

28.039 - Madrid

Lugar y fecha de nacimiento

07.06.1978 / Zaragoza / España

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Realizador / Productor

08.2010 / 09.2014

Cierre de postproducción y finishing del cortometraje "A La Calle". Etapa que ha comprendido las fases de conformado, desarrollo e implementación de vFx, animación vectorial, simulaciones en 3D, etalonaje e hinchado a 1K y finishing.

VIDAL PUEYO CREATIVE
RESOURCES

Operador 3D

01.2014 Freelance

Modelado de logotipo NUDE en 3D, materiales, iluminación y render preparado para composición.

KELOIDE S.L. /
NUDE S.A.

Formador Ocupacional

06.2012 / 05.2013 Freelance

Redacción de temario e impartición de curso de Maya 2013 Básico. Hecho a medida para la plantilla de la agencia, garantizando la comprensión de los temas de modelado, texturizado, iluminación, render y composición. Sobre imagen fija.

ADAPTART S.L.

Director Animación 3D

06.2012 / 01.2013 Freelance

Coordinación de equipo de tres personas para la producción de pieza de un minuto explicando las tareas de la empresa. Storyboard, Modelado 3D, Animación 3D y composición con animación vectorial en After Fx.

MAE WEST COMPANY
S.L. / M.D.
CONSTRUCCIONES S.L.

Operador 3D

12.2012 Freelance

Generación de decorados sintéticos para vídeo explicativo de producto.

KELOIDE S.L. /
ADIX S.L.

Operador 3D / Animador / Vfx C.

06.2012 / 09.2012 Freelance

Producción de todos los planos de animación de una pieza de un minuto y medio. Presentando un producto nuevo de la empresa. Animación 2D sobre fondos 3D, composición en After Fx.

PHILEAS FILMS S.L.

Operador 3D / Vfx Compositor

03.2012 / 05.2012 Freelance

Tracking de cámara con grúa, sobre planos ya rodados de series americanas, integrando objetos 3D de promoción. Preparado para su emisión en Tv.

KELOIDE S.L. /
SEAT S.A.

Grafista

07.2011 / 09.2011 Freelance

Diseño de modelos 3D, animación y composición de modelos, gráficas y grafismos. En vídeo comercial de tres minutos.

TALLER ENGENIERS S.L.

Formador

01.2011 / 09.2011

Redacción de temario, impartición de curso "Animación de Personajes con Maya 2011 Básico" y grabación de todos los recursos en vídeo. Garantizando la comprensión de los temas de modelado orgánico, texturizado, iluminación, animación, riggin y render. Formato Vídeo Tutoriales Online.

EDITRAIN S.A.

Grafista

10.2010 Freelance

Diseño y animación de la cortinilla y corporativismo del cortometraje "Unfarewell". Concepto, planificación, ilustración, animación, 3D, composición con Nuke y diseño de toda la línea gráfica. Coordinando equipo de tres operadores.

PABLO ERUSALIMSKY PC
Y AINHOA MENÉNDEZ
GOYAGA

Grafista

10.2010 Freelance

Realización del banner de portada para el lanzamiento de la nueva web "mundocorsa.com". Animación con After y Flash.

MRM WORLDWIDE S.A. /
OPEL S.A.

Operador 3D

09.2010 Freelance

Diseño del modelo 3D y render final para el estudio artístico de la fotografía de portada, en la revista "Espacios" de Leroy Merlin.

MRM WORLDWIDE S.A. /
LEROY MERLIN S.A.

Grafista

2007.11

Desarrollo de proyectos integrando modelado 3D, edición y grafismo. Para promociones en T.V.

GYM PREMIUM S.L.
AV PREMIUM S.L.

Modelador 3D / Animador

01.2007 / 03.2007 Practicas

Desarrollo de animación de personajes y modelado de escenarios para el corto "Dollstein"

TRAZOS INFOGRAFÍA S.L.



CONCURSOS

Concurso Inter-Agencias Branding Sanitas 2007	Presentación a concurso de proyecto de cartelería para la cuenta Sanitas. Integrando modelado de rotulación 3D con Hig Poly. Pasta de dientes "Huelva".	ADAPTART / BRAND. SANITAS. S.A.
Art Futura 2007	Presentación a concurso del cortometraje "Dollstain" con la escuela Grupos Trazos.	MINISTERIO DE CULTURA DEL GOBIERNO DE ESPAÑA.

ESTUDIOS

Master en Dirección de Cine Digital 07.2007 / 02.2008	Realización, planificación, guión y narrativa visual. Ejercicios prácticos y teóricos (300 hrs en total).	ESCUELA GRUPO TRAZOS S.A.
Curso Intensivo de Montaje y Composición Digital 07.2007 / 02.2008	Edición y Composición Digital. Suite Final Cut Pro, Shake y Nuke. (300 hrs en total).	ESCUELA GRUPO TRAZOS S.A.
Master Animación de Personajes 02.2006 / 02.2007	Que comprende los cursos de "Autodesk Maya" y "Animación Autodesk Motion Builder". Con certificaciones oficiales de Autodesk (780 hrs en total).	ESCUELA GRUPO TRAZOS S.A.
Diplomado Creación Gráfica y Digital 09.2001 / 09.2004	Realización de la carrera de tres años que comprende conocimientos teóricos y prácticos de ilustración, animación tradicional y diseño gráfico (1980 hrs en total).	E.S.D.I.P. S.A.
Bachiller 1999	Título de B.U.P. específico de ciencias puras.	MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y CIENCIA

FORMACIÓN ADICIONAL

Curso de Story Board Para Cine 04.2014	Master Class de dos días con Sergio Rozas. Especificaciones técnicas y artísticas del story de Cine.	AULA USER T38 S.L.
Curso de Formador Ocupacional 01.2010 / 04.2010	Que comprende formación teórica y práctica de cómo afrontar la elaboración de temarios propios y proyectos formativos completos enfocados a la formación profesional ocupacional. (330 hrs en total).	F.P.O. FONDO SOCIAL EUROPEO
Taller de Producción de Cine 01.2010 / 06.2010	Que comprende formación teórica y práctica con productores y directores de producción de la Academia de las Artes Cinematográficas Española.	GOBIERNO DE LA COMUNIDAD DE MADRID
Taller de Dirección de Actores 02.2009 / 06.2009	Que comprendió formación teórica y práctica con realizadores, actores y directores de casting de la Academia de las Artes Cinematográficas Española.	GOBIERNO DE LA COMUNIDAD DE MADRID
Técnico Auxiliar en Diseño Gráfico 09.2004 / 02.2005	Que comprendió formación en los programas QuarkXpress, Free Hand y Photoshop (480 hrs en total).	F.P.O. FONDO SOCIAL EUROPEO
Diseño de Páginas Web 06.2004 / 07.2004	Que comprendió formación en los programas Dreamweaver, Fireworks y Flash (200 hrs en total).	F.P.O. FONDO SOCIAL EUROPEO
Especialista en Diseño por Ordenador 06.2001 / 07.2001	Que comprendió formación en los programas Photoshop e Illustrator (200 hrs en total).	F.P.O. FONDO SOCIAL EUROPEO
Diseño Publicitario Asistido por Ordenador 02.2000 / 07.2000	Que comprendió formación en los programas Coreldraw, Photoshop y Pagemaker (680 hrs en total).	F.P.O. FONDO SOCIAL EUROPEO
Inglés	Nivel medio	

HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS

TIPO	APLICACIÓN	NIVEL	Uso
Diseño Raster /Adobe	Photoshop	Experto	Fotografía, Ilustración, Composición
Diseño Raster /Corel	Painter	Medio / Avanzado	Ilustración
Diseño Raster / Alias	SketchBook Pro	Experto	Ilustracion y Concept
Diseño Raster / The Foundry	Mischief	Avanzado	Ilustracion y Concept
Diseño Vectorial / Adobe	Illustrator	Experto	Diseño
Diseño Vectorial / Corel	Corel Draw	Avanzado	Diseño
Maquetación / Adobe	Indesign	Experto	Maquetación
Maquetación / Quark	QuarkXpress	Experto	Maquetación
3D / Autodesk	Maya	Medio / Avanzado	Generalista
3D / Autodesk	Motion Builder	Medio / Bajo	Animación / Captura
3D / Autodesk	Mud Box	Aprendiz	Modelado High-Poly
3D / Pixologic	ZBrush	Aprendiz	Modelado High-Poly
3D / The Foundry	Mari	Aprendiz	Texturizado Alta Res
3D / Thinkinetic	Pulldownit	Medio	Sistema de Particulas
3D / Next Limit	Real Flow	Aprendiz	Fluidos
Montaje / Apple	Final Cut Pro 7 y X	Avanzado	Montaje de Video y Cine
Montaje / Avid	Avid Media Composseser	Aprendiz	Montaje de Video y Cine
Montaje / Adobe	Premiere Pro	Medio	Montaje de Video y Cine
Conformado / Montaje	Hiero	Medio / Bajo	Montaje de Cine / Conformado
Composición / The Foundry	Nuke	Avanzado	Composición Vfx
Composición / Adobe	After Fx	Avanzado	Composición Vfx / Animación
Animación Vectorial / Adobe	Flash	Medio	Animación limitada Web
Maquetación Web / Adobe	Dream Weaver	Medio	Maquetación Web